**Como Criar um mapa a partir de um log**

Execute o process de playback para ver em que momento (tempo) o veículo começa a se mover.

Para isso, edite o process de playback, colocando o log que você gravou, e execute o process :

```

gedit ~/carmen\_lcad/bin/hercules/process-hercules\_ct13\_playback\_sensorbox3.ini

./proccontrol ~/carmen\_lcad/bin/hercules/process-hercules\_ct13\_playback\_sensorbox3.ini

```

Depois de ver o tempo em que começou o movimento, edite o process de fastslam, colocando o log que você gravou, e execute o process:

```

gedit ~/carmen\_lcad/bin/hercules/process-hercules-fastslam.ini

./proccontrol ~/carmen\_lcad/bin/hercules/process-hercules-fastslam.ini

```

No Proccontrol GUI ligue e desligue o módulo ClMapDir para limpar a pasta. Em seguida, coloque no playback control um tempo um pouco menor que o do passo anterior (para ter folga).

Por fim, execute os módulos rddf\_build e fastslam e aguarde.